

**FACULTAD DE INGENIERÍA, ARQUITECTURA Y
URBANISMO**

ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMAS

TESIS

**MODELO DE PROGRAMACIÓN BASADO EN LAS
MEJORES PRÁCTICAS DE LA PROGRAMACIÓN
ORIENTADO A OBJETOS, ORIENTADO A
ASPECTOS Y ORIENTADO A EVENTOS PARA LA
OPTIMIZACIÓN DEL PROCESO DE DESARROLLO
DE SOFTWARE. CASO: CONSULTORÍA Y DISEÑO
DE SISTEMAS INFORMÁTICOS S.A.C**

**PARA OPTAR EL TÍTULO PROFESIONAL DE INGENIERO
DE SISTEMAS**

Autor(a) (es):

Bach., Paredes Villanera Ivan

ORCID: <https://orcid.org/0000-0002-3792-3277>

Asesor(a):

Dr., Ramos Moscol Mario Fernando

ORCID: <https://orcid.org/0000-0003-3812-7384>

Línea de Investigación:

Infraestructura, Tecnología y Medio Ambiente

Pimentel – Perú 2021

Resumen

El título de la investigación realizada se denomina modelo de programación basado en las mejores prácticas de la programación orientado a objetos, orientado a aspectos y a eventos para la optimización del proceso de desarrollo de software. CASO: CONSULTORÍA Y DISEÑO DE SISTEMAS INFORMÁTICOS S.A.C, que tiene como objetivo proponer un modelo de programación basado en las mejores prácticas.

Para tal efecto, se utilizó la metodología aplicada de diseño cuasi experimental. En tal sentido, la población y muestra fue de proyectos de software de la empresa CONSULTORÍA Y DISEÑO DE SISTEMAS INFORMÁTICOS S.A.C. Los resultados indicaron una mejora con respecto a la eficiencia de la propuesta del nuevo modelo visto desde la perspectiva del equipo de desarrollo, estos son positivos para la aplicación del caso de estudio de la presente investigación.

Para este caso, se elaboró una propuesta para obtener un modelo de programación que permita corregir las dificultades de los modelos existentes estudiados y que permita ser más eficiente con el objetivo de agilizar el desarrollo de software y poder tener productos de mejor calidad y con mayor eficacia.

Luego de la propuesta, se evaluaron los resultados obtenidos respecto de la solución del nuevo modelo y la corrección de los puntos de falla de los modelos anteriores, y se concluye con la obtención de resultados favorables, corroborando con ello la mejora esperada. A la comunidad de desarrolladores de software libre se recomienda revisar el presente documento y difundirlo entre los distintos integrantes de su comunidad.

Palabras Clave: Programación, desarrollo de software, mejores prácticas.

Abstract

The title of the research carried out is called programming model based on the best practices of object-oriented, aspect-oriented and event-oriented programming for the optimization of the software development process. CASE: CONSULTORÍA Y DISEÑO DE SISTEMAS INFORMÁTICOS S.A.C, which aims to propose a programming model based on best practices.

For this purpose, the applied methodology of quasi-experimental design was used. In this sense, the population and sample were from software projects of the company CONSULTORÍA Y DISEÑO DE SISTEMAS INFORMÁTICOS S.A.C. The results indicated an improvement with respect to the efficiency of the proposal of the new model seen from the perspective of the development team, these are positive for the application of the case study of the present investigation.

For this case, a proposal was developed to obtain a programming model that allows correcting the difficulties of the existing models studied and that allows it to be more efficient in order to speed up software development and be able to have better quality products with greater efficiency.

After the proposal, the results obtained regarding the solution of the new model and the correction of the points of failure of the previous models were evaluated, and it was concluded with obtaining favorable results, thereby corroborating the expected improvement. The community of free software developers is recommended to review this document and disseminate it among the different members of your community.

Keywords: Programming, software development, best practices.