TESIS USS

UNIVERSIDAD SEÑOR DE SIPÁN

FACULTAD DE INGENIERÍA, ARQUITECTURA Y URBANISMO

ESCUELA ACADÉMICO PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMAS

TESIS

Implementación de una plataforma web contenedora de tesis digitales de la carrera de Ingeniería de Sistemas de la Universidad Señor de Sipán – Pimentel

PARA OPTAR EL TÍTULO DE INGENIERO DE SISTEMAS

Autor:

Villazón Sosa, Victor Alonso

Asesor:

Ing. Capuñay Uceda Oscar

Pimentel, diciembre 2017

Tesis publicada con autorización del autor
Algunos Derechos Reservados. No olvide citar esta tesis

Campus Universitario Km. 5 Carretera a Pimentel - Chiclayo - Perú
Teléf: (+51)(74) 481610 / 481620 - Fax: 203861
www.uss.edu.pe

RESUMEN

En la institución Universidad Señor de Sipán, se ha planteado la implementación de un Sistema Web Contenedor de tesis digitales, a partir de ello, se observa con gran preocupación que no existe un sistema de identificación de tesis o fragmentos de ella que permita identificar el plagio de las mismas, confrontando el material de investigación de algún estudiante o tesista con alguna tesis previamente publicada.

La presente investigación denominada “Implementación de una plataforma web contenedora de tesis digitales de la carrera de Ingeniería de Sistemas de la Universidad Señor de Sipán - Pimentel”, tiene como objetivo implementar un sistema web contenedor de tesis digitales presentadas en la carrera de ingeniería de sistemas de la Universidad Señor de Sipán.

La propuesta planteada consta de las siguientes partes:

- Aplicación de la metodología SCRUM para la gestión del proyecto.
- Desarrollo del sistema web contenedor de tesis digitales.
- Recolección de datos.
- Análisis estadísticos y discusión de datos.

Finalmente, se concluye que la USS no cuenta con un Aplicación web que le permita almacenar las tesis ordenadamente, haciendo casi imposibles ubicarlas de manera rápida y sencilla. El procedimiento de archivo que utiliza es en físico y complejo, sin orden alguno. Ello influye negativamente en la identificación del plagio en las tesis sustentadas. Asimismo, se sugiere hacer uso de la metodología SCRUM para la gestión de futuros proyectos informáticos puesto que permite gestionar de una manera mucho más ágil el desarrollo de un proyecto mediano con requerimientos cambiantes.

Tesis publicada con autorización del autor
Algunos Derechos Reservados. No olvide citar esta tesis